

ALLROUND-mästerskap

Detta är en tävling för de som äger färdighet i schackspelets alla tre discipliner: Blixt – Snabb – Lång och kan jämföras med den alpina skidåkningens världscup.

Den spelas under tre separata spelkvällar, en kväll per gren och alla momenten är lika viktiga.

Blixtschacket

Spelas med betänketiden 3 min + 3 sek/drag (Vilket motsvarar c:a 5 min fix tid)

Spelsystem och antal ronder bestäms av antalet deltagare.

Snabbschacket

Spelas med betänketiden 10 min + 7 sek/drag (Vilket motsvarar c:a 15 min fix tid)

Spelsystem och antal ronder bestäms av antalet deltagare.

Långpartiet

Spelas med betänketiden 90 min + 30 sek/drag

Partiet spelas mot den bland deltagarna som ligger närmast i ratinglistan.

Poängsystem

Poäng utdelas, per gren, baserat på spelarens placering i resp. tävling.

Vinnaren får primärt lika många poäng som antalet deltagare. Tvåan får en poäng mindre o.s.v. ned till den sist placerade, som får en poäng. Alla placeringar är således viktiga.

Därefter justeras alla poäng med en faktor så att summa poäng för varje gren blir 100. Alla grenar får då samma vikt.

$$Delpoäng = (\text{Antal deltagare} - \text{placering} + 1) \times \text{viktsfaktor}$$

Placeringen följer av partipoängen. Ingen särskiljning sker. Vid delad placering i en gren, t.ex. 7-9 får alla tre spelarna medelplaceringen 8 vid poängräkningen.

Vinnare

JSS ALLROUND-mästare är den spelare som uppnått högst sammanlagd poäng i de tre grenarna. Vid delad förstaplats i det sammanlagda resultatet sker särspel med två blyxtpartier åt gången, tills avgörande sker.